

Los Supercincuenta

El mercado del software para Spectrum ha evolucionado muy rápidamente en un corto periodo de tiempo, durante el cual hemos podido contemplar atónitos como se inundaba el mercado de productos y más productos, que en muchas ocasiones han creado cierta confusión entre los usuarios.

Nosotros, que hemos tratado de informar puntualmente de cuantas novedades iban apareciendo en el mercado, creemos que ha llegado el momento de hacer balance. Y por eso os ofrecemos a continuación una lista con los cincuenta programas que hemos considerado los mejores y que son ya imprescindibles en una buena programoteca.



GREMLIMS *Adventure International* Aventura gráfica

Otra reproducción de una película. Al igual que en todas las videoaventuras, en ésta hay que decir al juego en todo momento lo que debe hacer, pero con la salvedad de que esta vez todos los textos están en castellano, lo que es de agradecer. El juego sigue una lógica parecida a la de la película, con escenas muy similares. En definitiva, cualquiera que haya visto la película puede empezar a jugar sin problemas.



DYNAMITE DAN *Mirrorsoft* Arcade

Basado en Manic Miner, se trata de un magnífico programa de arcade con multitud de pantallas, todas ellas llenas de una desbordante imaginación.

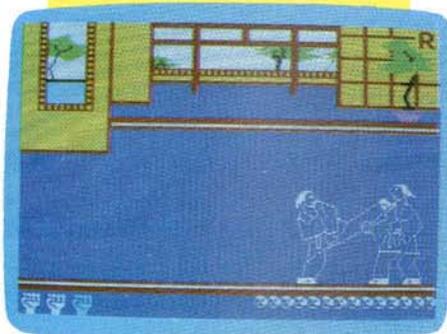
La misión es ayudar al agente secreto Dan a encontrar la guarida del malvado Doctor Blitzen que junto con su linda asistente Donna, ha trazado un plan para crear el megarayo, un arma que en sus manos puede ser aniquiladora.

HIGHWAY ENCOUNTER *Vortex* Arcade

Es la última creación de la compañía Vortex y nos introduce en una divertida aventura con un altísimo nivel de dificultad. El objetivo es dirigir a un pequeño robot y su corte de amigos hasta la base enemiga alienígena, por una carretera plagada de adversarios. Una vez allí hay que activar una potente bomba con la que pondremos fin a la comprometida situación.

El juego es en tres dimensiones y los gráficos son muy buenos.





ABU SIMBEL PROFANATION

Dinamic
Videoaventura

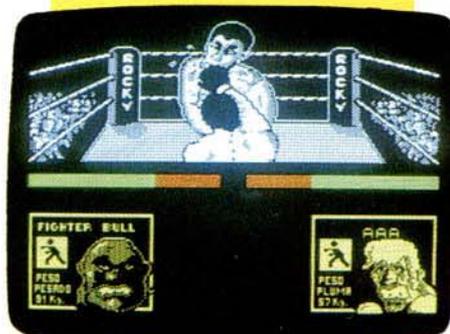
Es la tercera parte de la serie empezada con Saimazoom y seguida por Babaliba. Esta vez el personaje está poseído por la maldición de Abu Simbel y debe ir al templo para recuperar su personalidad. Tendrá que superar 46 habitaciones en forma de laberinto si quieres llegar hasta el final. En ellas encontrará todo tipo de dificultades y trampas, algunas de ellas mortales. Tendrá que recoger amuletos para abrir determinadas puertas. Un diamante que recoja será decisivo al final, según su color, mientras que transbordadores le trasladarán a otras habitaciones.

KUNG-FU

Buga-byte
Deportes

Como su nombre indica, el juego consiste en un combate de Kung-Fu entre dos adversarios, en un «Dojo», una especie de gimnasio. Un detalle a tener muy en cuenta por lo bien conseguido que está, es el movimiento, ya que se pueden realizar movimientos conocidos de este arte marcial. La «Kata» o demostración, permite apreciar estos golpes aunque se puede suprimir si ya se conoce el juego. Hay tres intentos para llegar al máximo y la posibilidad de ver repetidos los golpes.

son pesos pluma, medio por dos veces y pesado respectivamente, para de esta forma pasar a ser campeón mundial. Todo esto pasa por cinco fases del juego, cada vez más difíciles, hasta llegar a la quinta, que es el título mundial. Los datos y la energía de los contrincantes se encuentra en la parte inferior de la pantalla.



TIR NA NOG

Gargoyle games

Es un juego en el que para llegar al objetivo final es necesario tener una estrategia preestablecida ya que será muy necesaria según se vaya desarrollando. El héroe es Cuchulain y el juego se desarrolla en Tir Na Nog, donde tiene que encontrar los fragmentos del sello de Calum. La imagen simula ser una cámara de cine que sigue al héroe según la posición del usuario. Cuchulain deberá luchar contra sus enemigos con objetos que recoja mientras que en todo momento estará recibiendo mensajes de información y conocerá su posición, lo que es una gran ayuda al igual que la gran cantidad de movimientos que puede realizar.



ROCKY

Dinamic
Deportivo

Utiliza el estilo ya usado en las máquinas recreativas, el «Punch Out». El usuario maneja el boxeador que le da la espalda, mientras que el adversario se sitúa enfrente y un poco más arriba para dar una buena sensación de perspectiva. El objetivo es ganar a los cuatro contrincantes que



GHOSTBUSTERS

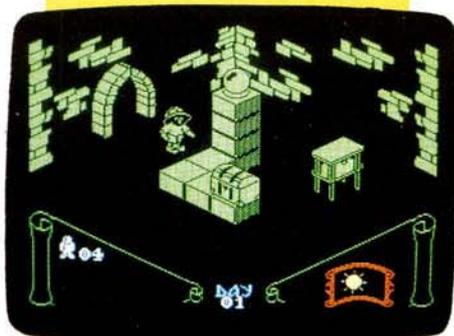
Activision
Arcade

Los fantasmas intentarán destruir la ciudad con su energía, lo que tratará de ser evitado por los cazafantasmas el igual que la película del mismo nombre. El guardián de la puerta y el señor de la llave serán sumamente peligrosos si se encuentran en el templo de Zuul, centro de reunión de los fantasmas. Teniendo en cuenta la economía hay que elegir un vehículo para el transporte y hacer diversas compras de material como son el motorizado, el de captura y el de almacenaje, sin olvidarnos del importantísimo Detector de Energía PK o el intensificador de Imagen. A través de un mapa serán localizados los fantasmas para destruirlos, o al menos intentarlo.

KNIGHT LORE

Ultimate
Videoaventura

Un juego revolucionario en todos los sentidos con un nuevo estilo de programación denominado «FILMATION», lo que le da más libertad de desarrollo. El personaje es el mismo que en Sabre Wulf, pero mediante una transformación muy bien conseguida, al llegar la noche se convierte en hombre lobo. Hay que sobrevivir cuarenta días y cuarenta noches en un peligroso castillo con el fin de encontrar una pócima celosamente guardada por el mago y así acabar con la maldición. Para ello tendrá que enfrentarse contra todos los peligros que hay en el castillo de las mil trampas y llegar a la prueba final.



MAZIACS

DK'Tronics
Arcade

La misión del jugador es la de encontrar un tesoro en un gigantesco laberinto con el fin de llevarlo a una habitación destinada a preservarlo. Para conseguirlo hay que dirigir a un personaje armado con una espada. Unos seres muy extraños, los Maziacs, intentarán a toda costa



TED EL TECNICO

Hewson Consultants
Arcade

Muy parecido a Jet Set Willy. Ted debe ir todos los días a las veintiuna tareas que tiene asignadas. Pero aparte de la dificultad de no saber cuáles son ni dónde están, está la dificultad de las mismas. A veces será necesaria la ayuda de un amigo para realizar las tareas, ninguna imposible, y el tiempo será un factor determinante.

los Supercinuenta

evitar que el personaje cumpla su misión. Este puede luchar contra ellos siempre y cuando disponga de la espada, ya que después de cada enfrentamiento con los Maziacs la perderá y tendrá que coger otra de las varias distribuidas por el laberinto. Igualmente, hay repartidos platos de comida con los que se tendrá que alimentar si quiere conseguir su objetivo. Dispone de grandes ayudas para llegar al fin de su objetivo, como son, por ejemplo, los prisioneros que se encuentren por el laberinto.

CICLISMO, hay que hacer un recorrido en el menor tiempo posible; SALTO DE TRAMPOLIN, hay que descender evitando a toda costa los palos; PIRAGUA, similar al ciclismo pero con un adversario; PENALTIS,



tratar de conseguir el mayor número de goles; SALTO DE ESQUI, teniendo cuidado en el contacto con el suelo, hay que saltar lo más posible; CUERDA, hay que medir la fuerza con adversarios cada vez más difíciles.

NODES OF YESOD

Odín
Videoaventuras

Charlie debe bajar a la Luna para encontrar un monolito de gran importancia, para lo cual debe hacerse con ocho llaves y cumplir su misión si quiere regresar a la Tierra. Tendrá que introducirse por los cráteres en un laberinto donde unos topes devoran los muros de las cavernas, lo que le dificultará su misión aunque le sirvan



de ayuda si los atrapa. Charlie desafiará las leyes de la gravedad al estar en la luna, pero una caída desde gran altura puede traer malas consecuencias.

MATCH DAY

Ocean
Deportivo

Es el sucesor del conocido World Cup, en versión para Spectrum. Está realizado en tres dimensiones. Existe la posibilidad de elegir el color de los jugadores y el del campo. Con el efecto



SUPERTEST

Ocean
Deportivo

El objetivo consiste en superar ocho pruebas en dos días. Las pruebas a realizar son: PUNTERIA, con una pistola habrá que conseguir la mayor puntuación posible en dianas móviles;

tridimensional se puede conseguir darle al balón de cabeza o a ras del suelo. El balón puede incluso rebotar en los postes. El portero se puede mover. En definitiva, ha conseguido superar a su antecesor.

DEUX ES MACHINA

Autómata
Aventura Arcade

Un juego totalmente diferente. Más que un juego es una experiencia para ordenador. Traslada la historia al futuro, donde una computadora es dueña de todo. Pero un ratón logra entrar en el computador, lo que llevará consigo un proceso de reproducción humana. El usuario es el único responsable de esta formación, siendo el objetivo principal alcanzar la máxima perfección posible al desarrollar el DNA, el banco de memoria, los bancos de belleza y

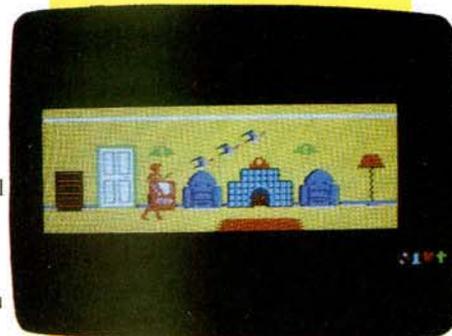


nula, por lo que habrá que conseguir un buen equilibrio. La acción se desarrolla en un barrio que parece muy tranquilo y el personaje tendrá que recoger varios objetos y curiosearlo todo. Se cometerá un asesinato y con 23 pistas habrá que encontrar al asesino. En algunas fases del juego será absolutamente necesario tener el nivel de personalidad al máximo.

NIGHTSHADE

Ultimate
Videoaventura

En la presentación se puede ver una casa medieval en la larga noche de las sombras. El personaje se encuentra rodeado de figuras fantasmagóricas, y su misión es destruir a los cuatro enemigos de la ciudad, lo que no será nada fácil ya que cada uno sólo se podrá eliminar con su arma determinada que parpadeará al encontrarse cerca del enemigo. Se puede disparar contra las figuras fantasmagóricas que hay por la ciudad con armas de fuego, pero no contra los cuatro enemigos, si se logra el objetivo final, volverá a lucir el sol en la ciudad de las sombras.



DAMBUSTERS

U.S. Gold
Simulador de juego
(combate)

Es la versión para el Spectrum creada por David Anderson e Ian Morrison acompañados por Marc

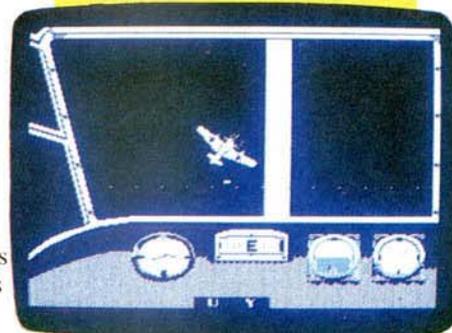


atractivo, el proceso de fecundación del óvulo... A partir de aquí, la policía interna del computador, intentará eliminarlo. En la otra cara se convertirá en soldado y se hará viejo. Al final se obtendrá el porcentaje conseguido sobre el computador, lo que dará la victoria o el fracaso.

FRANKIE GOES TO HOLLYWOOD

Ocean
Videoaventura

Mezcla de sueños y realidad sin saber a ciencia cierta cómo distinguirlos. Los objetos y los lugares por los que pasar son de lo más normales en apariencia, pero más adelante vendrá la ficción. La personalidad del personaje empieza siendo



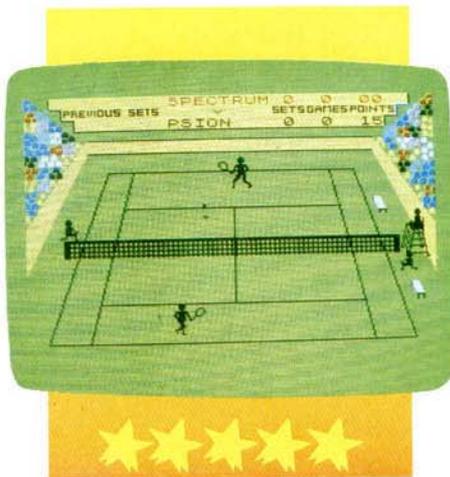
los Supercincuenta

Craig. La acción se desarrolla en 1943, cuando el comandante Gibson debe realizar una peligrosa misión en la II Guerra Mundial al mando de setecientos hombres, la de destruir, objetivos enemigos, como por ejemplo, bases de vital importancia, en su Lancaster MK III. Hay tres niveles de dificultad y tres posibilidades de juego: una de práctica, otra que empieza en pleno vuelo y otra que empieza segundos antes del despegue.

THE ROCKY HORROR SHOW CRL Videoaventura

La acción se desarrolla en un antiguo teatro decorado con rayos de tormenta. En general, el ambiente está

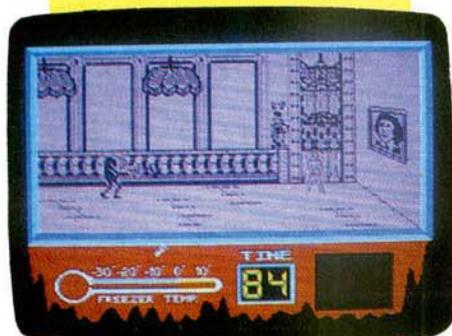
pasar por el gimnasio hay que desactivar el rayo energético. Por todas partes aparecerá un punkie, un motorista, una dama de negro y algún personaje más de los que habrá que huir.



HERBERT'S DUMMY RUN

Mikro Gen
Videoaventura

Herbert, el personaje principal, no es otro sino el bebé de Everyone's a Wally. Herbert se ha perdido en unos grandes almacenes y la misión es llevarlo a su casa en un tiempo real de cuatro horas y media, superando las fases del juego. Se necesitarán diversos objetos para afrontar las múltiples fases que estarán relacionadas con el final del juego. La medida de energía de Herbert está situada en la parte inferior de la pantalla y podrá ser recuperada tomando golosinas que hay por los almacenes.



muy conseguido. El teatro tiene varios pisos y la misión es recoger las quince partes de un cuadro y llevarlas hasta el lugar correspondiente. En el escenario está prisionero-a el compañero del protagonista o de la protagonista, según se elija. Cada puerta se abre con su llave respectiva que habrá sido recogida antes. Para

MATCH POINT Psion Simulador deportivo

Se trata de un partido de tenis muy bien reproducido. Al principio del juego hay un menú que nos permite decidir contra quién jugamos, la duración del partido y la modalidad de movimiento. Respecto a los gráficos son muy buenos ya que encontramos detalles como la sombra de la pelota. En cuanto a los jugadores, disponen de cuatro movimientos aparte de golpear la pelota (de drivi o de revés) con una gran sensación de perspectiva. Los niveles de dificultad son tres: cuartos de final, semifinal y final, aunque este último muy difícil de superar. En definitiva, uno de los mejores juegos del mercado.



THE WAY OF THE EXPLODING FIST Melbourne House Karate

Un magnifico juego empezando por los decorados y siguiendo por los soberbios movimientos que convertirán al juego en un auténtico combate una



vez que se aprende a dominar los dieciseis movimientos de que se dispone entre defensivos y ofensivos. Para aprender se puede elegir la opción de dos jugadores y manejar uno solo. El decorado irá cambiando a medida que se vaya derrotando al contrario, lo cual depende de la belleza del movimiento con que se consiga. Cada combate lo gana el mejor a tres puntos o el que mayor puntuación tenga al finalizar el tiempo de cada uno de ellos.

SPY HUNTER
U.S. GOLD
Arcade

El objetivo no es hacer más y más kilómetros, sino llegar al final del juego. Un agente ha de cumplir una



misión determinada, pero para ello tendrá que evitar a diversos enemigos, el Señor de la carretera, el Navajas o el Pistolas, que tratarán por todos los medios de impedir el éxito de la misión. Pero el peor de todos los enemigos es un implacable helicóptero que perseguirá al agente. Habrá veces que tendrá que atravesar un río en barco si el puente está destruido y superar todas las dificultades, aunque también recibirá colaboraciones de aliados.



INTERNATIONAL BASKETBALL
Imagine
Deportes

Un magnífico juego de simulación de Baloncesto en el que se han cuidado al máximo todos los detalles para conseguir una buena ambientación.

Tiene seis niveles de dificultad y nos permite elegir el color del campo y los personajes.

La técnica utilizada es parecida a la del Match Point, nosotros controlamos a un solo jugador, el que lleva la pelota y el que marca el ritmo del resto del equipo.

Es la última producción de Imagine y uno de sus mejores juegos.



HYPERSPORTS
Imagine
Deportivo

Es la versión para el Spectrum del conocido juego de las máquinas. Hay que ir superando pruebas cada vez más difíciles: natación, tiro con arco, plato, triple salto y levantamiento de pesas. Cada cierto tiempo habrá que pulsar la tecla del aire, siendo muy importante hacerlo en el momento preciso. Para superar una prueba y pasar a la siguiente hay que rebasar un baremo de dificultad. Una vez conseguido se vuelve al principio con mayor dificultad.



los Supercinuenta

KOKOTONI WILF

Elite
Arcade

Es un duelo de habilidad y reflejos contra el ordenador. Kokotoni Wilf deberá recoger un determinado número de llaves desde la era primitiva hasta la actualidad que han sido escondidas por el mago «ULRICH», su maestro. Tendrá que enfrentarse contra todo tipo de peligros típicos de cada época. Para pasar de una a otra debe coger las llaves correctas aumentando la dificultad a medida que avanza el juego. Sólo hay que manejar tres controles: izquierda, derecha y volar. Un detalle a agradecer es que si falla, se vuelve al mismo punto y no al principio.

simplemente piloto tratando a toda costa de evitar la invasión de los cazas, crucero y estrella base de los Myons. El dominio absoluto de los mandos es imprescindible para defenderse. El manual de instrucciones es muy completo.



CONDENAME MAT

Micromega

Los Myons atacan la tierra y ésta ha de ser defendida mediante una revolucionaria nave espacial con un gran número de mandos e información a controlar. Está formado por tres niveles de dificultad: el de práctica, el de invasión moderada y el de invasión absoluta. Aparte, el usuario puede ser comandante o

JET SET WILLY

Software Projects
Arcade

Es la continuación de Manic Miner. Esta vez el minero es rico y vive en una gran mansión. Tras una ruidosa fiesta intentará entrar en su habitación para dormir, pero su ama de llaves no le dejará hasta que recoja todos los desperdicios de la fiesta. Para hacerlo debe estudiar bien todos sus movimientos porque la casa está llena de lugares raros que le dificultarán su misión. Respecto a la mecánica, es muy parecida a la de Manic Miner pero ligeramente superada. Consta de muchas pantallas comunicadas entre sí.

DECATHLON

Ocean
Deportivo

Basado en la prueba deportiva del Decathlon, y supervisado por Daley Thompson's, actual campeón de esta disciplina. Hay que desarrollar las 10 pruebas que la componen: 100 m. lisos, salto de longitud, lanzamiento de peso, salto de altura, 400 m. lisos, 400 m. vallas, salto con pértiga, lanzamiento de martillo, lanzamiento de jabalina y 1500 m. lisos. Para ello se cuenta con tres atletas que irán desapareciendo si no superan las pruebas de clasificación. Un factor muy importante para superarlas es coordinar la relación ángulo-velocidad.



TUTE
Investrónica
 Cartas

Una auténtica partida de cartas (poco frecuente en los juegos) contra el ordenador. Nuestras cartas son visibles en todo momento mientras que, lógicamente, las del resto de jugadores están tapadas. Las reglas son las mismas del juego, es decir, se puede cantar y hacer renuncias, aunque en ese caso el ordenador nos lo dirá enseguida. Nuestro compañero está situado enfrente de nosotros. Al final de cada mano, el ordenador hará el recuento de todos los tantos, incluidos los cantes y el monte. Ideal para pasar un rato entretenido.

dioses, Orestes tendrá que hallar seis objetos y colocarlos correctamente en la cámara del guardián para conseguir el éxito. Criaturas ilusorias tratarán de impedirse, pero con la ayuda de Electra, de una espada regalo de Zeus y las siete Lágrimas de Icaro, conseguirá su objetivo final.

En la parte derecha de la pantalla aparecerán los mandos. Un ciclón será un continuo peligro para el aparato, pero con un mapa, es localizable en cualquier momento. Con una cuerda se rescatará a los necesitados y en caso de apuro se puede aterrizar en determinadas zonas teniendo mucho cuidado.



AVALON
Hewson Consultants
 Aventura gráfica

Maroc (el mago), utilizando sus poderes y hechizos según su conveniencia, debe atravesar más de 200 habitaciones, túneles y cuevas a través de ocho niveles distintos con el fin de destruir al Señor del Caos. Aparte de sus hechizos, encontrará objetos que pueden serle útiles. El recorrido es muy variado, ya que irá pasando por sitios como barracones, cuevas naturales, laberintos, catacumbas... Dependiendo del nivel de dificultad, cada hechizo servirá para una ocasión determinada. Es un tipo de programación ligeramente distinto a los actuales, lo que le hace bastante atractivo.



GIFT FROM THE GODS
Ocean
 Videoaventura

El héroe de este juego, Orestes, ha vuelto al palacio de Mycenae para recuperar su reino, vengar a Agamenon, su padre, y rescatar a Electra, su hermana. El palacio forma un laberinto con cámaras conectadas entre sí y con objetos de forma especial denominadas formas euclídeas. Ayudado por los

CYCLONE
Vortex
 Arcade

Está basado en TLL aunque es mucho más original. La idea principal es la del salvamento de los habitantes de unas islas con un helicóptero. Para ello hay que partir de la isla base con el depósito lleno.

los Supercincoenta

EVERYONE'S A WALLY

Mikro-Gen
Videoaventuras

Wally, personaje ya famoso gracias a Pyjamarama, aparece acompañado esta vez de Wilma (su mujer), Tom (el «punkie»), Dink (el fontanero), Harry (el «hippie» electricista) y Herver (el bebé), cada uno con su personalidad propia fundamental en el desarrollo del juego aunque sólo se puede manejar a Wally. El objetivo es abrir la caja fuerte del banco, cuya combinación está esparcida por toda la ciudad, haciendo mientras tanto las labores cotidianas, lo que nunca es sencillo.



protagonista, sea expulsado del colegio habrá que llegar hasta la caja fuerte del director y sacar su expediente. La asistencia a clase es obligatoria ya que si no podría ser expulsado del colegio. La rivalidad entre alumnos es continua, pero siempre tratando de no ser vistos para no ser castigados. Los movimientos son muchos y muy variados. Es una manera diferente de asistir a clase.

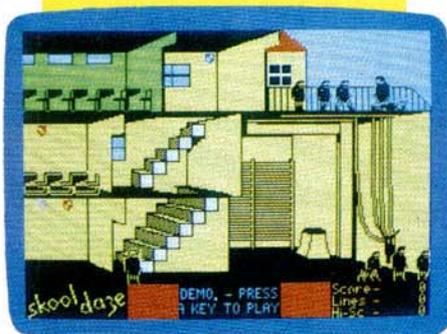
dificultarán, aparte de los numerosos túneles y pasadizos que convierten a este juego en uno de los más difíciles del mercado.



AIR WOLF

Magic-Team
Arcade

La misión consiste en rescatar a cinco científicos cautivos en una base subterránea del desierto. Habrá que ir atravesando cuevas que se podrán destruir pero que se volverán a formar al cabo del tiempo. Después de las dos primeras pantallas comienza el descenso con muchos peligros que lo



SKOOL DAZE

Microsphere
Videoaventura

Es uno de los juegos más originales del mercado. La acción se desarrolla en un colegio donde impera la más absoluta anarquía. Para evitar que Eric, el



TRASHMAN

New generation
Arcade

Mediante la habilidad y la rapidez, el objetivo principal es recoger las basuras de un barrio evitando en lo posible los peligros que acechan. Hay que tener cuidado al cruzar la calle ya que podría ser atropellado; o no pisar el césped debido al perro que lo guarda; o no beber mucho en los bares para rendir más. Por tanto, hay que recoger basuras en un barrio muy bien ambientado y volcarlas en un camión en un tiempo limitado. No es nada fácil.

BANDERA A CUADROS

Psion
Arcade

El objetivo es el de pilotar un coche de carreras por un circuito previamente elegido, entre diez que se presentan, en el menor tiempo posible. Para ello, aparte de la elección del circuito, hay que elegir a nuestro gusto un coche entre tres opciones. Antes de cruzar la línea de meta habrá varias dificultades de distinto nivel como son los cristales, piedras, aceite... Los efectos son muy buenos ya que algunas veces habrá que entrar en boxes o, si se pincha, los bordes de la carretera vibrarán como si fuese en la realidad.

La sensación de realismo está bastante bien conseguida y parece en algunas ocasiones que estamos realmente frente al volante de un auténtico coche de fórmula 1.

El programa es de lo mejor del género y de alguna forma el que rompe un poco el molde. Es el primer programa de simulación deportiva propiamente dicho y supone un éxito muy importante para la compañía PSION.

llevarlo a la unidad médica. Hay veces que, ante al continuo ataque del adversario, habrá que decidir qué elemento defensivo conviene proteger en detrimento de otro. Hay seis niveles de dificultad que sólo se podrán superar con un gran conocimiento del juego.

El programa tiene varias fases distintas y nuestra misión va cambiando a medida que vamos avanzando en alguna de ellas, siendo más difíciles cada vez.

Gráficamente es un programa de lo mejorcito que hay porque aunque está estructurado a base de grandes bloques de pantalla, éstos resultan muy atractivos para el jugador y también significativos a la hora de controlar el sistema de juego.

que luchar. En el camino se encuentran brujas aladas, bolas de fuego, diamantes mágicos, sirenas en forma de plantas venenosas, cráteres volcánicos y un sinfín de inconvenientes más. Este juego continúa con la saga empezada con Sabre Wulf, superándolo incluso, ya que los detalles se hacen con un gran realismo y el nivel de dificultad es muy alto.



UNDERWURLDE

Ultimate
Videoaventura

El juego, la segunda parte de la trilogía de Sabreman, está basado en un complejo laberinto lleno de dificultades. Hay que llegar hasta el palacio de la noche, donde espera un diablo contra el que habrá

COMBAT LYNX

Durell
Simulación

Dentro del grado de dificultad que se escoja, hay que defender un ejército que se irá moviendo por un mapa en el que, a veces, se podrá ver simultáneamente el avance de los enemigos. Usando la estrategia hay que eliminarlos, bien en tierra o bien en aire. Se dispone de muchos datos y movimientos para conseguir el objetivo final como, por ejemplo, una micropantalla que nos comunica detalles de gran importancia, controles de vuelo o posibilidad de conseguir armamento, recoger personal, etc. En pocas palabras, hay que mezclar estratégicamente todos estos elementos como si fuera la realidad.

PSYTRON

Beydon
Arcade

El enemigo tratará de destruir una base que es la que hay que proteger y que está compuesta de varias instalaciones, cada una con una misión específica y comunicadas entre sí. Todas ellas tienen su propio personal que irá siendo eliminado por el enemigo, mientras que para recuperarlo habrá que



los Supercinuenta

SABRE WOLF

Ultimate
Arcade

La acción se desarrolla en una selva con forma de laberinto. La misión es recoger las cuatro partes de un tesoro y salir de la selva. Para aumentar la puntuación hay diversos objetivos que se pueden coger. El recorrido está salpicado de muchos alicientes que lo dificultarán como son enemigos que aparecen en cualquier momento (unos vulnerables con una espada y otros no), animales que nos atacan, negros que nos persiguen,



templos, tesoros, lagos, plantas curativas, etc. Los gráficos en general son muy buenos.

HORMIGAS

Quicksilva
Arcade

Un juego presentado en tres dimensiones en el que el objetivo es rescatar a una dama (o caballero, a elección) que se encuentra en una ciudad invadida por las hormigas. Contra éstas se pueden usar bombas en caso de necesidad. Para todo ello disponemos de un tiempo limitado. Respecto a los gráficos, están muy bien conseguidos ya que la imagen se desplaza a medida que lo hace el

Si tienes un SPECTRUM... ...EL TRITON QUICK DISK es su complemento ideal

CARACTERISTICAS:

Alta velocidad en localización y transferencia de datos (2 a 8 segundos en carga).

INTERFACE incorporado, es posible la conexión con otra unidad, duplicando su capacidad.

Gran sencillez de manejo. Utiliza Diskette de 2.8 (HITACHI-MAXELL) doble cara.

100 K Bytes de memoria. 20 secciones/cara.
2.5 K Bytes por sector.

Comandos Standard compatibles con Sinclair Spectrum.

Fichero de Datos Basic y Código Máquina

Distribuido por:
PROEIN, S.A.
Velázquez, 10 28001 Madrid
Tels. 91 / 276 22 08 / 09



P.V.P. 39.500

Medida:
24,5 x 22,5 x 6

La unidad de Disco que multiplica la capacidad, velocidad y fuerza de tu Spectrum* (16K, 48K, Plus). ¡Y transfiere tus programas de Cassette a Disco!

*Sinclair Spectrum es una marca registrada de Sinclair Research Limited

los Supercinuenta

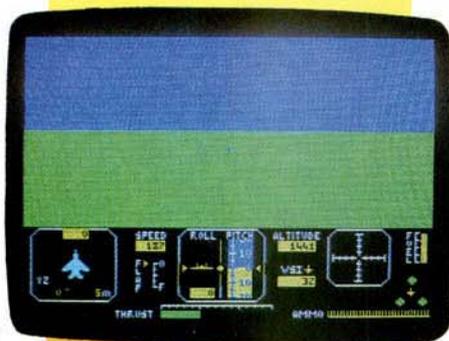


personaje; mediante una tecla se ve la escana desde ángulos distintos y, en caso de perderse el personaje, mediante otra tecla se verá su posición.

FIGHTER PILOT

Digital integration
Simulador de vuelo

El juego desarrolla una pantalla tridimensional desde la cabina de un avión (basado en el avión de combate F-15 Eagle USAF).



Para conseguir el objetivo hay que localizar el avión enemigo mediante mapas y radares situados en la parte inferior de la pantalla, al igual que los mandos. Una vez hecho esto, habrá que destruirlo con las

sofisticadas armas de que se dispone a la vez que habrá que estar atentos a los mandos del avión que se pilota.



PYJAMARAMA

Mikro-gen
Arcade

Es una representación de un sueño. El personaje, que no es otro sino el que está dormido, debe conseguir poner en funcionamiento un despertador para que acaben sus pesadillas. Para hacerlo debe atravesar pasillos y habitaciones, pero con muchos problemas como objetos que atacan, dardos asesinos, habitaciones que se mueven..., es decir, como si de una pesadilla real se tratara. Por el camino se pueden recoger objetos con el aliciente de que no se sabe se servirán o no. Las sorpresas no se acaban nunca.

TLL

Vortex
Arcade

La misión consiste en destruir objetivos enemigos situados en una ciudad. Para ello se dispone de los mandos de un avión con cuatro tipos de movimientos, aparte del despegue y aterrizaje (éste es muy importante). Para facilitar la destrucción del enemigo hay un mapa el que se accede pulsando una tecla y que nos indica su posición. Entre la información de la que se dispone hay un radar de corto alcance, un altímetro, indicador de gasolina, blancos enemigos y el mapa. El manejo del avión es bastante sencillo.



MANIC MINER

Bug-Byte
Arcade

Disponemos de un personaje con tres vidas, el minero Willy. Hay que recorrer veinte cuevas

los Supercinuenta

diferentes evitando caerse al vacío, los desprendimientos y eludiendo a los monstruos que la habitan. Todo ello crea un nivel de dificultad bastante alto. Es un juego que está muy bien conseguido en todos los aspectos y desarrollado con una gran imaginación. Para completar todo esto, el sonido y la música son también muy buenos. En definitiva, es un gran juego.



convierte en águila y vuela. Una vez hallados los cuatro conjuros, estará dispuesto para enfrentarse a Warloc.

FULL THROTTLE

Micromega
Arcade

El riesgo y la velocidad van juntos en este juego en tres dimensiones. Antes de empezar hay que elegir varias cosas entre diversas opciones como, por ejemplo, un circuito entre los diez mejores del mundo (incluido el Jarama).



Siempre, el piloto que hay que dirigir parte en última fila de una parrilla de cuarenta corredores y debe esquivar a todos ellos para llegar el primero a la meta, lo que no va a ser nada fácil. La inclinación en las curvas y los efectos sonoros del motor y el derrapaje son muy buenos.



ALCHEMIST

Imagine
Aventura gráfica

El alquimista es el único ser sobre la tierra capaz de derrotar a Warloc dentro del castillo maldito lleno de trampas. Para ello debe encontrar las 4 partes de un conjuro a la vez que objetos que pueden serle útiles. La stamina será la que mida la cantidad de energía que se pierde luchando contra los guardianes y se recupera alimentándose por el camino. Cada vez que recoja un conjuro debe llevarlo hasta su santuario y guardarlo en su cofre, labor que será más fácil si se



BABALIBA

Dinamic
Videoaventura

Es la segunda parte del programa Saimazoom. Johnny Jones se encuentra esta vez en el palacio de Hosmimumarack, donde tiene que apoderarse del tesoro oculto, raptar a la princesa y rescatar a un compañero de las mazmorras. Hecho todo esto debe volver a la salida y juntar las palabras (en el mismo orden) que forman BABALIBA. Por supuesto que no será un camino de rosas ya que los enemigos acechan por todos lados y el palacio consta de cuatro plantas. El juego tiene 135 pantallas.